

21044 カウンセリングⅡ CounselingII		2年次～ 後期 2単位																	
担当者	永原 伸彦	履修可能学科	W																
		関連資格	心理 (W)																
サブタイトル	カウンセリングにおけるクライエントの変容																		
授業内容 ・ ねらい	<p>カウンセリング関係の中で、クライエントの心はどのように変化し、成長し、癒されていくのだろうか。カウンセラーの態度や技術はそれにどのように貢献しているのか。いくつかの事例を通して考えていきます。その実践的検討を通して、各種の療法や技法について解説します。</p> <p>また、童話・小説・昔話などを素材に、人が「心の縛り」をどのように解いていくのか、心の自由と解放をどのように達成していくのかについて探求していきます。</p> <p>さらに、個人カウンセリングだけでなく、エンカウンター・グループやセルフヘルプ・グループなどのグループカウンセリング、遊戯療法やイメージ療法について考察します。</p>																		
授業計画	<table border="0"> <tr> <td>1. カウンセリングとは何か</td> <td>9. エンカウンター・グループ</td> </tr> <tr> <td>2. クライエントの変容のプロセス (1)</td> <td>10. セルフヘルプ・グループ</td> </tr> <tr> <td>3. クライエントの変容のプロセス (2)</td> <td>11. 産業場面でのカウンセリング</td> </tr> <tr> <td>4. カウンセリングにおける態度と技法</td> <td>12. 教育場面でのカウンセリング</td> </tr> <tr> <td>5. カウンセリング技法の実践的検討</td> <td>13. 医療場面でのカウンセリング</td> </tr> <tr> <td>6. 童話とカウンセリング</td> <td>14. ライフサイクルとカウンセリング</td> </tr> <tr> <td>7. 昔話とカウンセリング</td> <td>15. 心を癒すカウンセリング</td> </tr> <tr> <td>8. 遊戯療法の理論と実践</td> <td></td> </tr> </table>			1. カウンセリングとは何か	9. エンカウンター・グループ	2. クライエントの変容のプロセス (1)	10. セルフヘルプ・グループ	3. クライエントの変容のプロセス (2)	11. 産業場面でのカウンセリング	4. カウンセリングにおける態度と技法	12. 教育場面でのカウンセリング	5. カウンセリング技法の実践的検討	13. 医療場面でのカウンセリング	6. 童話とカウンセリング	14. ライフサイクルとカウンセリング	7. 昔話とカウンセリング	15. 心を癒すカウンセリング	8. 遊戯療法の理論と実践	
1. カウンセリングとは何か	9. エンカウンター・グループ																		
2. クライエントの変容のプロセス (1)	10. セルフヘルプ・グループ																		
3. クライエントの変容のプロセス (2)	11. 産業場面でのカウンセリング																		
4. カウンセリングにおける態度と技法	12. 教育場面でのカウンセリング																		
5. カウンセリング技法の実践的検討	13. 医療場面でのカウンセリング																		
6. 童話とカウンセリング	14. ライフサイクルとカウンセリング																		
7. 昔話とカウンセリング	15. 心を癒すカウンセリング																		
8. 遊戯療法の理論と実践																			
教科書 参考書	その都度知らせます。																		
評価方法	テストおよび平常点																		
事前準備学習 履修条件等																			